

REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ U-11 AKADEMIE KLASY EKSTRA

§ 1

1. Celem turnieju jest promowanie piłki nożnej wśród najmłodszych, kształtowanie zdrowego, aktywnego trybu życia, wychowanie poprzez sport, a także zachęcanie do rozwoju swoich piłkarskich umiejętności w ramach akademii piłkarskich tworzonych przez kluby Ekstraklasy.

§ 2

1. Organizatorem turnieju jest:
FUNDACJA EKSTRAKLASY
Rozgrywki prowadzi Komitet Organizacyjny wyłoniony przez organizatora turnieju.
2. Miejscem rozgrywek są boiska piłkarskie oraz tereny sportowe zarządzane przez kluby piłkarskiej Ekstraklasy.
3. Turniej **U-11 AKADEMIE KLASY EKSTRA** (zwany dalej turniejem) rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, zgodnie z niniejszym regulaminem i obowiązującymi postanowieniami PZPN.

§ 3

Rozgrywki będą prowadzona według poniższego schematu:

- a) Zespoły grają w 2 grupach po 4 zespoły, wg schematu „każdy z każdym”
- b) Grupy zostaną ustalone na podstawie losowania, bezpośrednio przed rozpoczęciem Turnieju.
- c) Z każdej grupy eliminacyjnej pierwsze dwa zespoły awansują do półfinałów.
- d) Półfinały zostaną rozegrane według następującego schematu:
 - zwycięzca grupy A gra z drużyną, która zajmie drugie miejsce w grupie B
 - zwycięzca grupy B gra z drużyną, która zajmie drugie miejsce w grupie A
- e) zwycięzcy półfinałów grają w finale o I miejsce, zespoły które przegrały grają o III miejsce w turnieju.

§ 4

1. W turnieju mogą brać udział wyłącznie zespoły składające się z zawodników urodzonych **po 1 stycznia 2011 roku**. Drużyny mogą składać się zarówno z chłopców jak i dziewczyn.
2. Zespół biorący udział w turnieju winien zostać ubezpieczony przez jednostkę zgłaszającą drużynę do turnieju.
3. Każdy z zawodników zobowiązany jest posiadać ważny dokument tożsamości (paszport, legitymacja) oraz aktualne badania lekarskie (karta zdrowia lub lista potwierdzona przez lekarza).

§ 5

W turnieju punktuje się następująco:

zwycięstwo	3 pkt
remis	1 pkt
przegrana	0 pkt

§ 6

4. W turnieju kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.
5. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny, o zajęтым miejscu kolejno decyduje w kolejności:
 - a) Wynik bezpośredniego spotkania,
 - b) Korzystniejsza różnica bramek ze wszystkich spotkań rozegranych w turnieju
 - c) Większa liczba strzelonych bramek
 - d) Mniejsza liczba straconych bramek
 - e) Rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami (seria 3 rzutów karnych, a następnie po jednym do skutku)
6. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów, przez więcej niż dwie drużyny o kolejności decyduje „mała tabela” uwzględniająca tylko mecze pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

§ 7

1. Drużyna nieprzestrzegająca postanowień niniejszego regulaminu zostanie wykluczona z rozgrywek na podstawie decyzji Komitetu Organizacyjnego. W takim przypadku spotkania rozegrane przez wykluczoną drużynę zostaną automatycznie zweryfikowane stosunkiem bramek 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej. Powodem dyskwalifikacji drużyny może być również rażąco niesportowe zachowanie zawodnika lub niewychowawcze zachowanie trenera lub innej osoby

§ 8

1. Zespół składa się z 12 zawodników i maksymalnie dwóch osób dorosłych /opiekunów /w tym trenera. Tylko taki skład zespołu dopuszczany jest do przebywania na boisku.
2. W turnieju weźmie udział 8 zespołów zaproszonych przez trenerów prowadzących akademie piłkarskie danego klubu Ekstraklasy.
3. Czas trwania jednego meczu wynosi 2 x 10 minut z 5 minutową przerwą.
4. Liczba zawodników na boisku: 6+1
5. W czasie spotkania obowiązuje nieograniczona ilość zmian.
6. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery wg obowiązujących przepisów. W turnieju zawodnicy przez cały okres rozgrywek mają obowiązek występować z tymi samymi numerami.
7. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim (lanki, korkotrampki). Obowiązuje zakaz gry we wkrętach.
8. Mecze rozgrywa się piłkami nr 4.
9. Wymiary boiska: 60x40 m
10. Wymiary bramek: 5x2m
11. Mecze mogą być będą rozgrywane na boiskach trawiastych oraz sztucznych
12. Nie obowiązują przepisy dotyczące pozycji spalonej.
13. Odległość muru od piłki przy stałych fragmentach gry wynosi 5 m.
14. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 m od środka linii bramkowej.
15. Wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
16. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
17. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika. Odległość muru 5 m.
18. Aut: zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą – nie może wcześniej wykonać podania.
19. Rzut od bramki jest wybijany z tzw. „piątki”.
20. Rzut od bramki wybijany z „piątki” musi być rozegrany na własnej połowie.
21. Bramkarz po chwycie piłki z akcji oraz z rzutu od bramki wprowadza piłkę tylko ręką w obrębie własnej połowy. Piłka wyrzucona przez bramkarza nie może przekroczyć linii środkowej boiska.
22. Za złe wprowadzenie piłki po jej chwycie z akcji oraz z rzutu od bramki (kiedy piłka przekroczy linię środkową boiska) przyznaje się drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni, wykonywany z linii środkowej boiska.
23. Za wprowadzenie piłki do gry nogą przez bramkarza po jej chwycie z akcji, przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinięcia.

§ 9

1. W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi 1 sędzia. W przypadku meczów o miejsca I-III będzie to dwóch sędziów.

§10

1. Niezależnie od kar przewidzianych w obowiązujących przepisach gry w piłkę nożną stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - a) Czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (żółta kartka) lub 3 minuty w zależności od stopnia przewinięcia (czerwona kartka).
2. W przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek żółtej kartki, kara dyscyplinarna ulega anulowaniu (można wprowadzić do gry ukaranego zawodnika).

3. Czerwona kartka (również będąca skutkiem drugiej żółtej kartki) powoduje automatyczne wykluczenie z gry zawodnika.
4. W przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek czerwonej kartki bądź po upływie kary 3-minutowej, można wprowadzić do gry zawodnika innego niż ukarany czerwoną kartką.
5. W przypadku czynnego znieważenia sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej (uderzenie, kopnięcie), sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.
6. Zawodnik, który popełnił powyższe przewinienie jest wykluczony z dalszych gier.

§ 11

1. Wszystkie drużyny biorące udział w turnieju otrzymają puchary za udział.

§ 12

1. Wszelkie zastrzeżenia i protesty rozpatrywane będą przez sędziego głównego i dyrektora turnieju w trakcie jego trwania. Należy je składać w biurze zawodów na ręce dyrektora turnieju.
2. Protesty będą rozpatrywane **tylko w sytuacji, gdy zostaną złożone na piśmie, przed rozpoczęciem spotkania zainteresowanych zespołów lub w trakcie trwania jego przerwy.**
3. Protesty złożone po zakończeniu meczu **NIE BĘDĄ ROZPATRYWANE.**

§ 13

1. O wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek **U-11 AKADEMIE KLASY EKSTRA**, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmuje Komitet Organizacyjny turnieju.

§ 14

1. Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje Komitetowi Organizacyjnemu turnieju, a w sprawach przepisów gry w piłkę nożną Sędziemu Głównemu zawodów. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz na obiekcie sportowym w trakcie trwania Turnieju.

§ 15

Niniejszy regulamin obowiązuje podczas:

Turnieju Piłki Nożnej U-11 AKADEMIE KLASY EKSTRA